



Guía de Atajos Mágicos:

TINKERCAD

TIN
KER
CAD
AUTODESK
TINKERCAD



Con el Ratón (Para no perderse)



Click Derecho + Arrastrar : Para girar la cámara y ver tu diseño por todos lados.



Rueda del Ratón : Para acercarte (Zoom in) o alejarte (Zoom out).



Presionar Rueda + Arrastrar : Para mover la cámara de lado a lado (sin girar).



Teclas Imprescindibles



Tecla D : (La más importante)!

:Envia tu objeto directo al suelo!
Ideal si se te queda flotando.



Flechas del teclado :

Mueven el objeto poco a poco para un ajuste perfecto.

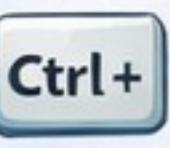


Mantener Shift (Mayús) + Escalar :

Cambia el tamaño sin que el objeto se deforme (para que un círculo no acabe como un huevo).



Herramientas de “Constructor”



Ctrl + G : Agrupar. Une varias piezas para que sean una sola.



Ctrl + Shift + G : Desagrupar.



Alinear. Abre los puntos negros para centrar objetos perfectamente.



M : Simetria (Mirror).

Le da la vuelta al objeto como un espejo.



!Conviértete en un maestro del 3D!



Roder
TECH



ACD
LA HOYA