



Guía de Atajos Mágicos:

TINKERCAD



Con el Ratón (Para no perderse)


 **Click Derecho + Arrastrar** : Para girar la cámara y ver tu diseño por todos lados.



 **Rueda del Ratón** : Para acercarte (Zoom in) o alejarte (Zoom out).


 **Presionar Rueda + Arrastrar** : Para mover la cámara de lado a lado (sin girar).

Teclas Imprescindibles

 **Tecla D** : (La más importante!) :Envia tu objeto directo al suelo! Ideal si se te queda flotando.

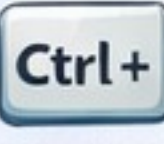


Flechas del teclado : Mueven el objeto poco a poco para un ajuste perfecto.


 **Mantener Shift (Mayús) + Escalar** : Cambia el tamaño sin que el objeto se deforme (para que un círculo no acabe como un huevo).




Herramientas de “Constructor”

 **Ctrl + G** : Agrupar. Une varias piezas para que sean una sola.

 **Ctrl + Shift + G** : Desagrupar.

 **Alinear**. Abre los puntos negros para centrar objetos perfectamente.

 **M: Simetria** (Mirror). Le da la vuelta al objeto como un espejo.



 **¡Conviértete en un maestro del 3D!** 

**Roder
TECH**



**ACD
LA HOYA**

